

LETNÍ SPORTOVNÍ KARATE CAMP MLÁDEŽE 2020

POKYNY K ODJEZDU



Termín pobytu: **1. – 8. 8. 2020**

Místo a adresa: **RS Bajtlich, Chřibská u Rumburka**

pro skupiny „KURZ“ a „A + B“ žactvo

trenéři soustředění: *M. Leška, J. Svoboda, A. Vainer, V. David, P. Nebeská + zdravotní doprovod (kontakty viz. Web)*

sraz: **Sobota 1.8.** - ZŠ Pod Vodojemem, Všebořice – ve 14:30 hod.

odjezd: **cca. v 15:00h.** (po vybrání veškeré dokumentace a naložení vybavení)

doprava: **zajištěna objednaným busem**

příjezd: **následující sobotu - cca. v 11h** (bude upřesněno u odjezdu)

V Y B A V E N Í - co s sebou...

Jelikož se Vaše dítě zúčastní týdenního sportovního pobytu, je nutné přizpůsobit veškeré vybavení tomuto výjezdu. Kromě běžných věcí je třeba, aby jste své děti vybavili:

- 1) **kompletní hygienické potřeby (min. 2 ručníky, mýdlo atd.)**
- 2) **vhodná obuv (min. 2 páry na sportování a turistiku + pantofle)**
- 3) **vhodný oděv (vybavení na celotýdenní pobyt – sportovní oblečení)**
- 4) **minim. jedno teplé oblečení + pláštěnka (1x holinky pro případ deště)**
- 5) **lahev na pití**
- 6) **pomůcky na karate (kimono-minim. 2x, pásek, švihadlo, popř. chrániče ad.)**
- 7) **plavky, opalovací krém + sluneční brýle**
- 8) **osobní léky (léky, které dítě užívá - zapsané v bezinfekčnosti)**
- 9) **bezinfekčnost, karta pojištěnce (odevzdat u odjezdu v obálce, bezinfekčnost na webu)**
- 10) **očkovací průkaz (odevzdat u odjezdu v obálce)**
- 11) **Souhlas rodiče s péčí o dítě v případě úrazu (na webu-odevzdat u odjezdu)**
- 12) **psací potřeby**
- 13) **kapesné (dle uvážení – možno uschovat u trenérů)**
- 14) **ochranné prostředky proti klíšťatům/komárům-reprelent apod.**
- 15) **maska na maškarní- letošní téma masek „POHÁDKOVÝ SVĚT“**

Programem celého týdenního pobytu bude mnoho sportovních aktivit, sportovní tréninky, kondiční testy/příprava atd., proto prosíme, aby jste při vybavě dětí dbali na tuto skutečnost. Nedávejte dětem prosíme sebou mobilní telefony!

Ostatní Info na: www.karateusti.cz nebo u trenéra skupiny